

Benemérita Universidad Autónoma de Puebla
Vicerrectoría de Docencia
Matriz 4 : Mapa Curricular

Programa Educativo 2009: Licenciatura en Ciencias de la Computación

1. Unidad Académica:	Facultad de Ciencias de la Computación	7. Requisitos de permanencia:	
2. Modalidad educativa:	Presencial	7.1 Créditos mínimos y máximos de los periodos semestrales:	15 - 35
3. Título que se otorga:	Licenciado (a) en Ciencias de la Computación	7.2 Horas mínimas y máximas de los periodos semestrales:	240 - 560
4. Niveles contemplados en el mapa curricular:	Básico y Formativo	7.3 Créditos máximos para el intersemestral:	15
5. Créditos mínimos y máximos para la obtención del título:	250 - 276	7.4 Horas máximas para el intersemestral:	240
6. Horas mínimas y máximas para la obtención del título:	4498 - 4914	7.6. Tiempo mínimo y máximo del programa educativo:	3.5 - 7 años

Ejes Transversales	Eje Fundacional		Formación Integral o Desarrollo del Individuo									
	Niveles	Áreas	BÁSICO				FORMATIVO					
Periodos semestrales	1*	1*	2*	3*	4*	5*	3*	6*	7*	8*	9*	10*
Área de Formación General Universitaria (FGU)	DNTC	DHPC			FORM. HUMANA Y SOCIAL	INNOVACIÓN Y TALENTO EMPRESARIALES						
	S (164)	S (164)			S (65)	S (64)						
TRONCO COMÚN EVOLUTIVO DESIT	HERRAMIENTAS DE APRENDIZAJE AUTÓNOMO				REDACCIÓN							
	S (121)				S (61)							
ÁREA DE CIENCIAS BÁSICAS	MATEMÁTICAS ELEMENTALES	CÁLCULO DIFERENCIAL	CÁLCULO INTEGRAL	PROGRAMACIÓN	CIRCUITOS LÓGICOS	PROFESIONALES						
	S (80)	S (80)	S (80)	S (80)	S (80)	S (80)						
ÁREA DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	ALGEBRA SUPERIOR	ALGEBRA LINEAL	GEOMETRÍA ANALÍTICA									
	S (80)	S (80)	S (80)									
ÁREA DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	ENSAMBLADOR	SISTEMAS OPERATIVOS I	LÓGICA MATEMÁTICA			SISTEMAS OPERATIVOS II		COMPIADORES				
	S (80)	S (80)	S (80)			S (80)		S (80)				
ÁREA DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN	METODOLOGÍA DE LA PROGRAMACIÓN	PROGRAMACIÓN I	PROGRAMACIÓN II	ESTRUCTURAS DE DATOS	PROGRAMACIÓN CONCURRENTE Y PARALELA			PROGRAMACIÓN DISTRIBUIDA				
	S (84)	S (80)	S (80)	S (80)	S (80)			S (80)				
ÁREA DE TECNOLOGÍA		ESTRUCTURAS DISCRETAS	LENGUAJES FORMALES Y AUTÓMATAS			FUNDAMENTOS DE LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN		COMPUTABILIDAD				
		S (80)	S (80)			S (80)		S (80)				
ÁREA DE TECNOLOGÍA						REDES DE COMPUTADORAS	SEGURIDAD EN REDES					
						S (80)	S (80)					
ÁREA DE TECNOLOGÍA						GRAFICACIÓN		INTELIGENCIA ARTIFICIAL				
						S (80)		S (80)				
ÁREA DE TECNOLOGÍA						BASES DE DATOS		RECUPERACIÓN DE LA INFORMACIÓN				
						S (80)		S (80)				
ÁREA DE INTEGRACIÓN DISCIPLINARIA	ASIGNATURAS INTEGRADORAS DISCIPLINARIAS					INGENIERÍA DE SOFTWARE	ANÁLISIS Y DISEÑO DE ALGORITMOS	PROYECTURA FUNCIONAL DE COMPUTADORAS				
						S (70)	S (80)	S (80)				
ÁREA DE INTEGRACIÓN DISCIPLINARIA	ASIGNATURAS INTEGRADORAS DESIT						ADMÓN. DE PROYECTOS			PROYECTOS I + D I	PROYECTOS I + D II	
							S (64)			S (64)	S (80)	
ÁREA DE INTEGRACIÓN DISCIPLINARIA	PRÁCTICA PROFESIONAL CRÍTICA							SERVICIO SOCIAL				PRÁCTICA PROFESIONAL
								S (100)				S (200)
OPTATIVAS	DISCIPLINARIAS							OPTATIVA I	OPTATIVA II	OPTATIVA IV		
								S (80)	S (80)	S (80)		
OPTATIVAS	DISCIPLINARIAS							OPTATIVA III		OPTATIVA V		
								S (80)		S (80)		
OPTATIVAS	DESIT							OPTATIVA DESIT I	OPTATIVA DESIT II	OPTATIVA DESIT III		
								S (80)	S (80)	S (80)		
OPTATIVAS	TOTAL MÍNIMO DE CRÉDITOS: 250 - 255	15	24	25	33	34	30	30	28 a 30	18 a 20	13 a 15	
	TOTAL MÍNIMO DE HORAS: 4498 - 4694	240	384	400	528	544	484	480	788 a 800	292 a 324	378 a 410	
OPTATIVAS	COMPLEMENTARIAS							OPTATIVA I	OPTATIVA II	OPTATIVA III	OPTATIVA IV	
								S (80)	S (80)	S (80)	S (80)	
OPTATIVAS	TOTAL MÁXIMO DE CRÉDITOS: 282 - 278	15	24	25	33	34	30	33 a 35	31 a 35	21 a 25	16 a 20	
	TOTAL MÁXIMO DE HORAS: 4900 - 4914	240	384	400	528	544	484	528 a 560	816 a 880	340 a 404	426 a 490	

*Estas asignaturas se integran en función del desarrollo de la integración DESIT