

**BENEMÉRITA UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE PUEBLA
FACULTAD DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN
PROGRAMACIÓN I – OTOÑO 2022 - NRC: 10844
MANUAL I DE PRÁCTICAS DE LABORATORIO
PARTE II**

**DR. MARIO ROSSAINZ LÓPEZ
Puebla, Pue. a 8 de agosto de 2022**

ARREGLOS

1. Escriba un programa en C que lea un arreglo de enteros de máximo 100 valores positivos y calcule y muestre: la media, la moda, la mediana y el promedio olímpico.
2. Escriba un programa en C que simule el lanzamiento de dos dados. Utilice *rand* para lanzar el primer dado y nuevamente *rand* para lanzar el segundo. Luego debe calcular la suma de ambos valores. El programa deberá lanzar ambos dados 36000 veces. Mediante un arreglo unidimensional, registre la cantidad de veces que aparece cada suma. Imprima el resultado en forma de tabla.

ORDENACIÓN

3. Escriba un programa en C que muestre un menú de opciones al usuario de manera que pueda leer, buscar, insertar y borrar elementos de un arreglo el cual deberá estar siempre ordenado.
4. Escriba un programa en C que implemente el algoritmo de ordenación por selección para ordenar un arreglo de números enteros en orden descendiente (es decir, de mayor a menor).

CADENAS

5. Escriba un programa en C que acepte como entrada una línea de texto, y la escriba en pantalla en orden inverso. Además, deberá mostrar el número de palabras y de caracteres que tiene la línea de texto.
6. Escriba un programa en C que lea una cadena de caracteres que contenga letras, cifras, espacios y otros caracteres imprimibles. Posteriormente deberá imprimir el número de dígitos y cuantos números hay en dicha cadena. Recuerde que un número es una sucesión de uno o más dígitos.