

BENEMERITA UNIVERSIDAD AUTONOMA DE PUEBLA
FACULTAD DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN.

PRACTICA # 3
ITERACION FIJA
PARA EL
CURSO DE PROGRAMACION

M. C. Graciano Cruz Almanza

OBJETIVO:

El alumno aprenderá a utilizar arreglos de números enteros realizando iteraciones con la instrucción “for”.

ACTIVIDADES:

1. Ingresar al Sistema Operativo LINUX (pedir al responsable del laboratorio la clave).
2. Crear un archivo con el código siguiente (dé el comando `$pico ejemplo3.c`). El código, que tiene tres errores, es:

```
#include <stdio.h>
main()
{
int calif, suma, prom;
suma=0;
for(i=0; i<5; i++)
{
printf("Deme un dato %d entero\n", i+1);
scanf("%d", &calif)
suma = suma + cal;
}
prom = suma / 5;
printf("El promedio es: %d\n\n", prom);
}
```

3. Compile el programa ejemplo4.c (dé el comando `$gcc ejemplo3.c -o ejemplo3`). Lea cuidadosamente la respuesta del sistema.
4. Corrija cada uno de los errores marcados por el compilador (dé el comando `$pico ejemplo3.c`).
5. Repita el paso 4 y de ser necesario repita el paso 5.
6. Ejecute el programa (dé el comando `./ejemplo3`).
7. Pruebe el programa con tres juegos de datos distintos.
8. Modifique el programa para que lea 10 calificaciones, después calcule el promedio y cuando el promedio es mayor de 5 debe escribir “Aprobado”. Cuando sea menor a 6 debe escribir “Reprobado”. Debe escribir también el promedio.
9. Pruebe el programa con tres juegos de datos distintos.
10. Terminar.