

TAREA #2
POLIMORFISMO
PROGRAMACION II 2017 OTOÑO
FACULTAD DE CIENCIAS DE LA COMPUTACION
M. C. GRACIANO CRUZ ALMANZA

Hacer un programa en C++ y en JAVA que inicie preguntando al usuario si desea las listas vacías o con un valor inicial (el valor será A y 0), esto será por medio de sobrecargar los constructores. Debe crear un objeto **Cola** (de letras) y otro **Pila** (de números enteros), los dos de tamaño 5 y después muestre el siguiente menú:

<ol style="list-style-type: none">1. Agregar un elemento a la cola.2. Eliminar un elemento de la cola.3. Imprimir toda la cola.4. Cambiar un elemento de la cola.5. Contar los elementos en la cola.6. Buscar un elemento en la cola.	<ol style="list-style-type: none">7. Agregar un elemento a la pila.8. Eliminar un elemento de la pila.9. Imprimir toda la pila.10. Cambiar un elemento de la pila.11. Contar los elementos en la pila.12. Buscar un elemento en la pila.13. Termina.
--	--

Las características que debe cumplir el programa son:

- a. Mostrar el menú en todo momento y leer la opción con Excepciones.
- b. Usar Encapsulado en todas sus clases.
- c. Usar Sobrecarga en los constructores.
- d. Usar Polimorfismo en todas las funciones que realizan la misma operación.
- e. Usar Excepciones para la lectura de datos enteros y en caso de darse una anomalía usar el dato 666.

Notas:

- La tarea es individual.
- Se harán preguntas sobre el código.