

BENEMERITA UNIVERSIDAD AUTONOMA DE PUEBLA
FACULTAD DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN

TAREA #2
GRAFICADO DE BARRAS CON DELPHI
PARA EL
CURSO DE GRAFICACION 2015 VERANO
M. C. Graciano Cruz Almanza

OBJETIVO:

El alumno practicará las funciones y transformaciones básicas del graficado. Utilizará únicamente la primitiva “Rectangle” para graficar valores positivos, en una aplicación desarrollada en Delphi usando Form, Panel, Label, Button e Image.

REQUERIMIENTOS:

- a) Usar toda la pantalla.
- b) Tener el encabezado “Facultad de Ciencias de la Computación, BUAP”.
- c) Definir tres puertos de graficado de 800 * 300, 400*300 y 400*300. El primero consiste en la mitad superior, el segundo y tercero son los inferiores izquierda y derecha. Deberán tener una ligera separación.
- d) Definir un Panel para los editores y botones siguientes.
 - Definir doce Editores para leer los datos.
 - Definir doce Etiquetas (Enero, Febrero, etc.).
 - Definir un botón para **Barras** (grafica en los tres puertos). Las gráficas son horizontal a tope, vertical a derecha y vertical a izquierda.
 - Cada barra debe ser pintada en color diferente para cada puerto, se recomienda usar los mismos colores en las tres gráficas.
 - Definir un botón para **Limpiar** los tres puertos.
- e) Definir un segundo Panel para los botones siguientes.
 - Definir un botón para mostrar el **Autor**.
 - Definir un botón para **Salir**.

CARACTERISTICAS:

- Debe usar lenguaje Delphi.
- **Debe mostrar explícitamente la transformación para los renglones.**
- Debe usar únicamente la primitiva “Rectangle” en toda la aplicación.
- Para pintar las barras en cada puerto debe usar la instrucción “for” y una sola “Rectangle”.

COMENTARIOS:

- Se harán preguntas sobre el código.
- Se pedirá que se cambien los datos y pueden ser de cualquier tamaño.
- Los datos son siempre positivos, debe mostrar un mensaje de error en caso contrario.